

HƯỚNG DẪN NỘI DUNG MÔN CÔNG NGHỆ KHỐI 11

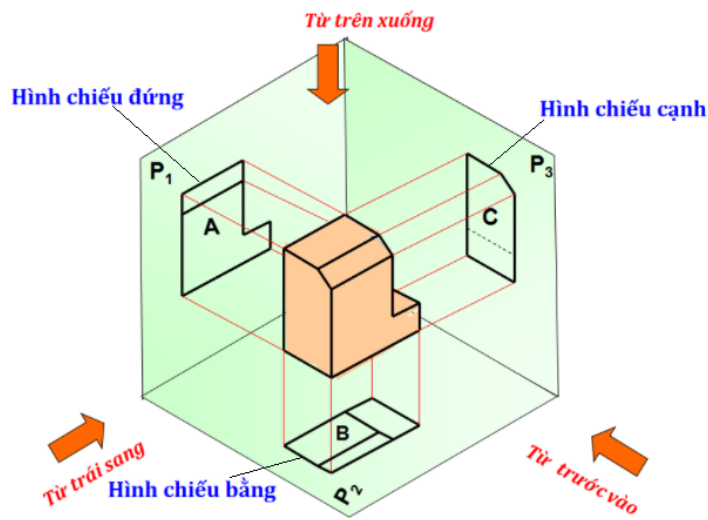
TUẦN 3 (20/9/2021-25/9/2021)

PHẦN MỘT: VẼ KỸ THUẬT

CHƯƠNG 1: VẼ KỸ THUẬT CƠ SỞ

BÀI 2: HÌNH CHIẾU VUÔNG GÓC

I - PHƯƠNG PHÁP CHIẾU GÓC THỨ NHẤT (PPCG 1)



- Vật thể được đặt trong một góc tạo thành bởi các mặt phẳng hình chiếu đứng, mặt phẳng hình chiếu bằng và mặt phẳng hình chiếu cạnh vuông góc với nhau từng đôi một.

- Mặt phẳng hình chiếu đứng ở sau, mặt phẳng chiếu bằng ở dưới và mặt phẳng hình chiếu cạnh ở bên phải vật thể.

- Các hướng chiếu (hướng nhìn) từ trước, từ trên và từ trái theo thứ tự, vuông góc với mặt phẳng hình chiếu đứng, bằng và cạnh.

❖ Phương pháp:

- Chiếu vật thể lên ba mặt phẳng P1 (mặt phẳng hình chiếu đứng), P2 (mặt phẳng hình chiếu bằng), P3 (mặt phẳng hình chiếu cạnh) ta thu được các hình chiếu vuông góc tương ứng trên đó là A, B, C:

+ A: là.....

+ B: là

+ C: là

- Đường biểu diễn:

+ Các đường bao thấy sẽ thể hiện bằng nét.....

+ Các đường khuất sẽ thể hiện bằng nét.....

+ Các đường tâm, đường trục sẽ thể hiện bằng nét

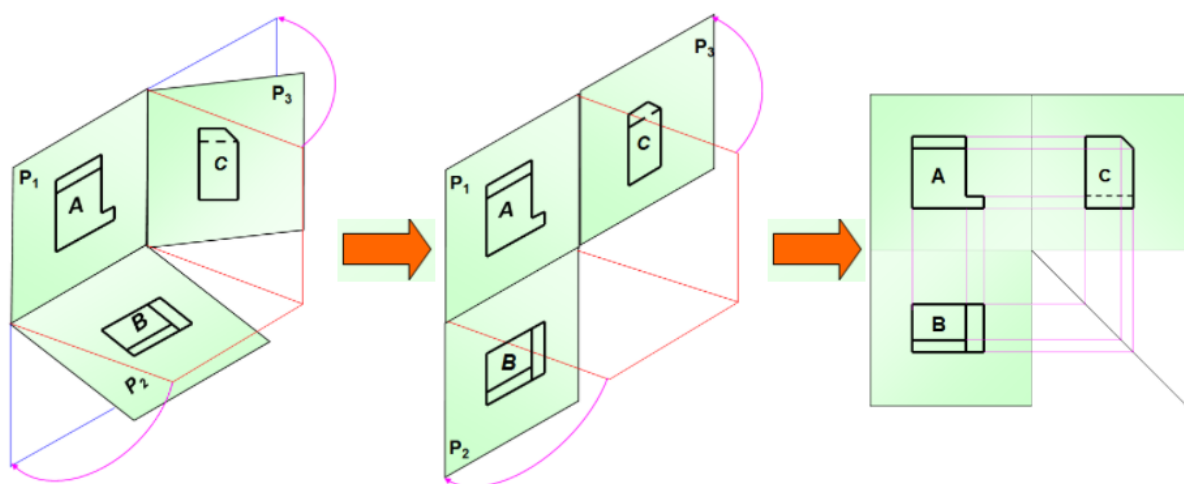
❖ Vị trí các hình chiếu trên bản vẽ:

Nếu ta chọn mặt phẳng hình chiếu đứng P1 là mặt phẳng bản vẽ, ta sẽ phải xoay P2 và P3 về cùng mặt phẳng với P1 bằng cách:

+ Xoay P2.....

+ Xoay P3.....

+ Khi đó ta sẽ thu được hình chiếu vuông góc của vật thể trên mặt phẳng bản vẽ

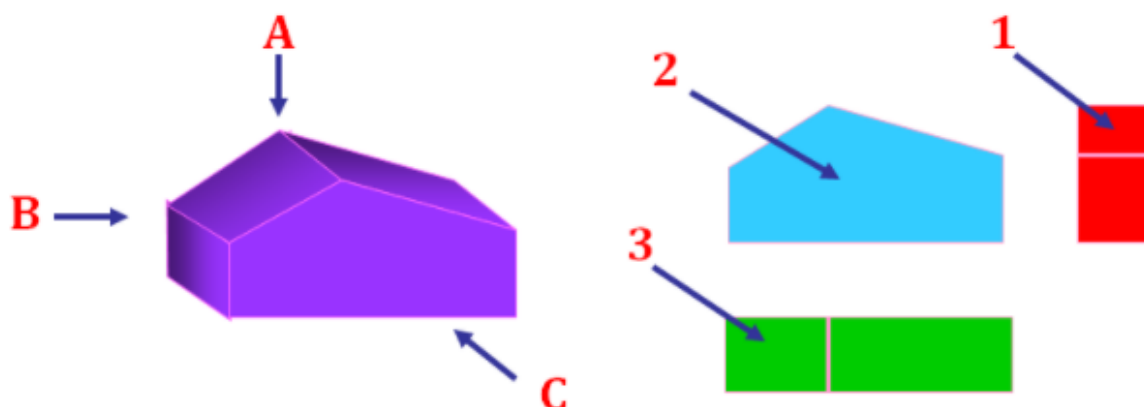


Khi đó trên bản vẽ kĩ thuật các hình chiếu được sắp xếp có hệ thống:

- Hình chiếu bằng B đặt
- Hình chiếu cạnh C đặt

II. BÀI TẬP MINH HOẠ:

Cho vật thể với các hướng chiếu A, B, C và các hình chiếu 1, 2, 3.



Hãy đánh dấu (x) vào bảng sau để chỉ rõ sự tương quan giữa các hướng chiếu với các hình chiếu. Rồi ghi tên gọi các hình chiếu 1, 2, 3 vào bảng sau:

Hình chiếu Hướng chiếu	A	B	C
1			
2			
3			

Hình chiếu	Tên hình chiếu
1	
2	
3	